**ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG KỸ NĂNG NÂNG CAO**

**MODULE 02 – REACTJS –PART\_TIME**

**THỜI GIAN: 180 phút**

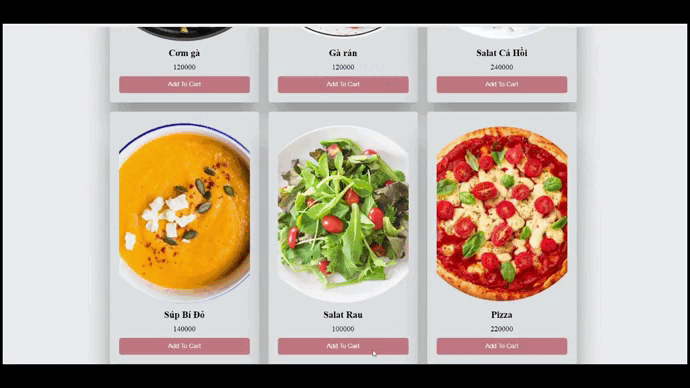
**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Yêu cầu:**

* *Đảm bảo clean code, naming convention trong việc đặt tên các biến, phương thức, lớp*
* *Tạo project folder theo hướng dẫn sau:*
  + *Tạo folder DN\_JS230529\_AD\_[StudentName] chứa toàn bộ file mã nguồn*
  + *Ví dụ: DN\_JS230529\_AD\_NguyenVanA*
* *Sau khi hoàn thành project, đẩy code lên github và nộp link cho người phụ trách*
* *Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, Javascript, React.js*
* *IDE: Visual Studio Code*

**Thực hành:**

## Bài 1 : Cho giao diện User Interface sau



Khởi tạo một folder với tên là spend-money

Tiến hành kết hợp giữa các kiến thức đã học về React Typescript để clone lại giao diện và tạo ra một ứng dụng shopping cart đầy đủ các tính năng

* Cắt giao diện đúng → Giao diện gần đúng với giao diện được giao, có thể tùy biến màu sắc, font chữ, icon trong bài **[20 điểm]**
* Phân chia components một cách hợp lý **[20 điểm]**
* Tăng/Giảm số lượng → Tăng/Giảm số lượng hàng mỗi khi mua 1 sản phẩm, tổng số tiền phải được tăng giảm theo đúng giá của sản phẩm **[20 điểm]**
* Thêm vào giỏ hàng → Sản phẩm, giá tiền cũng như số lượng sản phẩm phải được add sang một form giỏ hàng ở bên cạnh **[20 điểm]**
* Khi sản phẩm trong giỏ hàng về 0 sẽ xóa khỏi giỏ hàng **[20 điểm]**
* ***BONUS point***
* Update số lượng tại giỏ hàng – Có thể update được số lượng của sản phẩm trực tiếp tại giỏ hàng, không cần phải update ở sản phẩm (Tổng số tiền sở hữu cũng phải được tăng giảm theo số lần update sản phẩm tại giỏ hàng) **[20 điểm]**

*Lưu ý: Chỉ tính điểm khi chức năng phải thực hiện đúng theo yêu cầu*